

コミットメールの 活かし方

須藤功平

株式会社クリアコード

リーダーブルコードワークショップ
(パイオニア向け)
2015-12-22

おさらい：今日の体験内容

- ✓ 個人として開発する
- ✓ ペアとして開発する
- ✓ チームとして開発する
 - ✓ 他メンバーのリーダブルコードを見つける
 - ✓ ↑を共有する

目的

ペア → チームへ

チームでループ

リーダブルコードはないかな？



ペア→チーム

読むコストが 増える

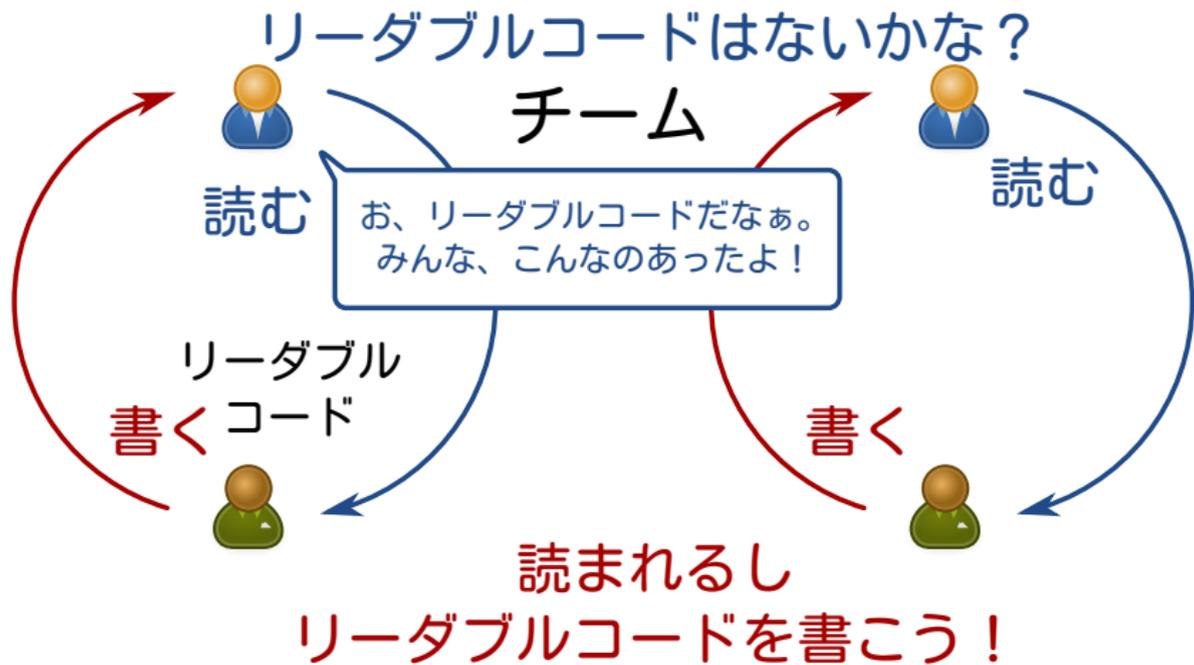
対策

- ✓ 読む量を減らす
 - ✓ 全部読まない
- ✓ 読み方を変える
 - ✓ 詳細に読まない
- ✓ 慣れる

読む量を減らす

- ✓ 1人で全部読まなくてよければ…
 - ✓ 見つけた人がリーダブルコードを共有
 - ✓ ↑ チームで分担して読めばよい

チームで分担

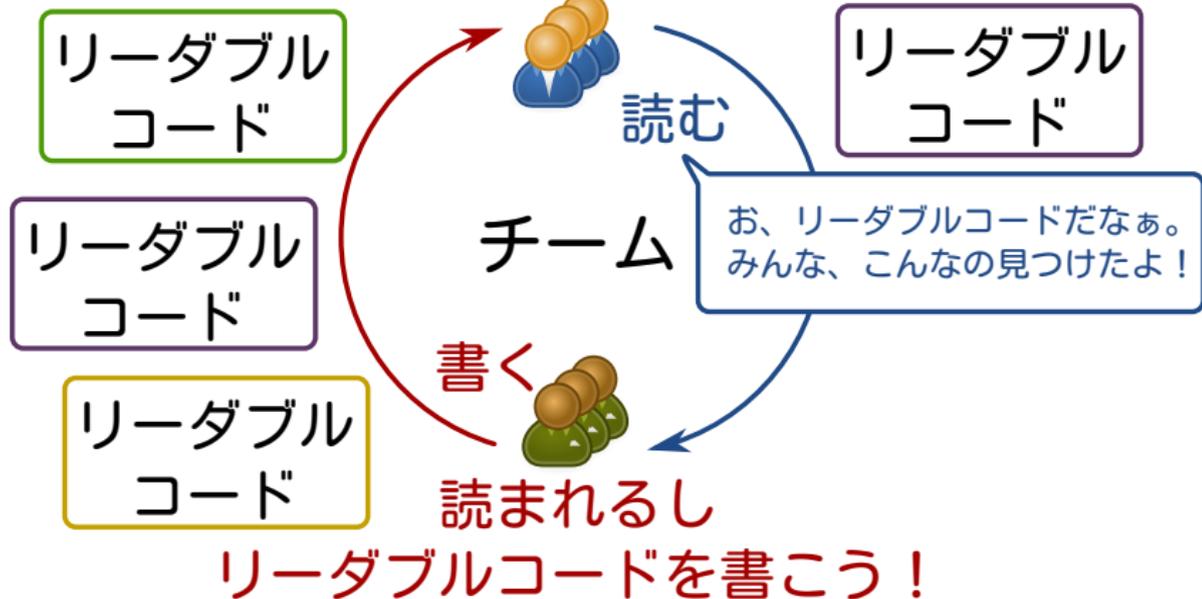


読み方を変える

- ✓ 1コミット当たりの
読む時間を減らせれば…
 - ✓ 詳細に読まない
 - ✓ 見逃しても構わない
 - ✓ チームの誰かが見つければよい
 - ✓ 次に来たときに見つければよい

流し読む

リーダブルコードはないかな？



慣れる

- ✓ 慣れればコストは下がる
- ✓ 徐々に慣れればよい

コードの読み方

- ✓ これまでの方法
 - ✓ チェックアウトして読む
- ✓ 今から体験する方法
 - ✓ コミットを読む

コミットを読む方法

- ✓ チェックアウトしてgit log
 - ✓ pull型
- ✓ コミットメール
 - ✓ push型：コミット毎にメールで通知
(メールの取得はpullだけど…)
 - ✓ push型をオススメ：コストが低い

やること

- ✓ コミットメールを読む
 - ✓ 制限時間内に読めるだけでよい
- ✓ よいコミットを見つけたら返信
 - ✓ なぜよいかを書く
- ✓ 他の人の返信を読む（共有）