

# まとめ

須藤功平

株式会社クリアコード

SEゼミ2015 - OSS Hack 4 Beginners  
2015-06-27

# 目的の確認

# 参加者の OSS開発参加への 不安を払拭

# やったこと

1. OSS開発参加のやり方を学ぶ
2. まず動かす
3. フィードバック

# OSS開発参加のやり方

途中で詰まったらメモしておく  
(後で直すため)

- ✓ まず動かす (ものすごく大事)
- ✓ 開発用にインストール
- ✓ テストを実行

# 詰まった！

- ✓ 文句を言わない！
  - ✓ その時間で**直す**のはどう？
- ✓ **直す！**（あるいは報告する）
  - ✓ OSS開発参加の**チャンス！**
  - ✓ 次の人は**うまくいく**
    - ✓ 自分が通った後に整った道ができるのはどう？
  - ✓ **直すのは楽しくなかった？**

# フィードバックのコツ

- ✓ インターネット越し前提
  - ✓ 時間的・空間的に離れている
- ✓ 省略しない
  - ✓ 相手が理解しやすくするため
  - ✓ ↑コードと同じ！
  - ✓ 例：具体例・期待する結果・…

# 気づいた？

- ✓ コードを書くだけがOSSの開発への参加方法じゃない
  - ✓ 使いはじめてのユーザーだからできることもある
- ✓ やり方を知ればやれる
  - ✓ 気持ちの問題→不安はなくなった？
  - ✓ やってみよう！

# オススメ方法なのはなぜ？

- ✓ ドキュメントは扱いが緩め
  - ✓ もともとが手薄
  - ✓ 悪影響が少ない
- ✓ 扱いが緩い
  - ✓ 開発者の雰囲気を知るよい練習
  - ✓ フランク？マジメ？  
大体よかったら取り込んで直す？  
報告者に直してもらおう？



# OSS開発は信頼関係が大事

- ✓ 信頼関係を築く
  - ✓ やりとりの積み重ね
  - ✓ 話通じる？手を動かす？反応速い？
- ✓ やりとり
  - ✓ まずは軽微→徐々に詳細へ
  - ✓ オススメ方法は↑を自然にできる

# 明日からのヒント

- ✓ 自分が使っているOSSでもやってみよう
  - a. まず動かす
  - b. 気になったことをまとめる
  - c. フィードバック
  
- ✓ ↑失敗が怖い？

# OSSと失敗

- ✓ そもそも失敗と認識されない
  - ✓ 少なくとも1発アウト！はほぼない
  - ✓ 新規開発者は基本的にWelcomeだから
- ✓ 失敗しても根に持たれない
  - ✓ 失敗→改善:改善後を評価してくれる



明日からオススメ方法をTry！

# 就活時のヒント

- ✓ 志望会社のOSSの開発に参加
- ✓ 応募時にアピール
  - ✓ 一緒に開発しているので〇〇さんに聞いてみてください
  - ✓ ↑信頼関係が活きるかも

# メッセージ

不安がらずに  
OSSの開発を  
楽しんで下さい

(イベントページのささださんのメッセージも紹介する)

# 次回予告！

# OSS Hack Weekend

# 7/11-12 (土日)

# 参加する人向け情報

- ✓ 対象OSSを決めたい
  - ✓ 対象OSSは野生のOSS
  - ✓ 希望優先（難易度は気にすんな！）  
（超優秀エンジニアがメンター！）
  - ✓ 希望なし→使っているOSS
- ✓ 悩んでいる人
  - ✓ 懇親会・Slackで相談して

# 参加する人へのヒント (1)

- ✓ 野生のOSSにもオススメ方法をやってみよう
  - a. まず動かす
  - b. 気になったことをまとめる
  - c. フィードバック
  
- ✓ ↑で開発の雰囲気わかる



# 参加する人へのヒント (2)

- ✓ コミットを読む
  - ✓ コードレベルで雰囲気わかる
  - ✓ 例：よいコードの基準がわかる  
(よいコードの基準はOSS毎に違うことに注意！)
- ✓ コミットメールサービスを利用
  - ✓ <http://www.commit-email.info/>
  - ✓ GitHub: `kou/commit-email.info`

# おまけ：OSSは直せる！

- ✓ OSSのよいところ（の1つ）
  - ✓ **自分で直せる！**
  - ✓ すべてのOSSは↑ができる  
(オープンソースの定義にそんな条件が含まれている)
  - ✓ 文句を言うんじゃなく、  
Webで調べて回避策を駆使じゃなく  
**自分で直せる！**