

まとめ

須藤功平

株式会社クリアコード

SEゼミ2015 - OSS Hack Weekend
2015-07-11

目的の確認

- ✓ イベント中
 - ✓ 「自分が開発に参加したい」
OSSの開発に参加
- ✓ イベント後
 - ✓ 継続的に開発に参加

目的の理由

- ✓ 「やりたい！」が大事だから
 - ✓ OSSの開発で一番大切なもの
- ✓ やりたくてやる！
 - ✓ 開発を楽しめる
 - ✓ 継続できる
 - ✓ できることが増える
 - ✓ もっと楽しめる (!=ツラくない)

目的の実現方法概要

1. 「やりたい！」OSSを選ぶ
2. サポート付きで開発に参加
 - ✓ 全体へのノウハウ提供
 - ✓ 個別にメンターフィードバック

目的の実現方法

- ✓ 全体へのノウハウ提供
 - ✓ 朝・午後：ステージから紹介
 - ✓ 日に数回：メンターのミニガイド
- ✓ 個別にメンターフィードバック
 - ✓ メンターとふりかえり
 - ✓ issue/pull request前最終チェック

明日

- ✓ 午前：今日の午後と同様
- ✓ 昼下がりに：今日の午後と同様
- ✓ 夕方：成果共有
 - ✓ issue/pull request 紹介など

大事なこと1

- ✓ うまくいかない…
 - ✓ 文句言っちゃう？
 - ✓ 文句を言っている時間で**直す**？
- ✓ **直す**！（あるいは報告する）
 - ✓ OSS開発参加のチャンス！
 - ✓ 次の人は**うまくいく**

大事なこと2

楽しもう！