



RUBYLAND

#Ekrk06
2013/06/29
@nari3

*@nari3*です～



Are you ready
for **ZOMBIES?**

便利情報: 近場のモール



ソフトウェア界にも
存在するゾンビ



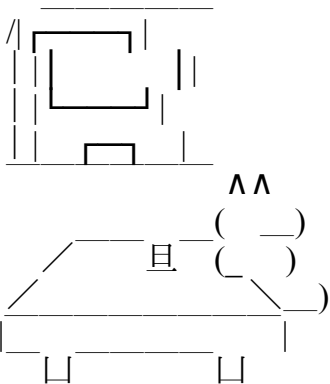
似たようなコード量産型

Ruby界へ忍び寄るゾンビの影

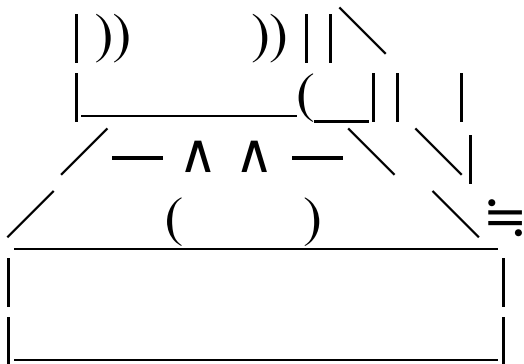
- ✓ 普及にともなってRubyを無理やり書かされる人もでてきた

ゾンビが押し寄せてくる
可能性がある

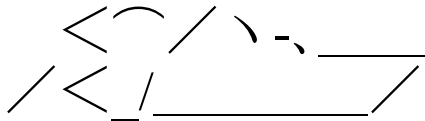
共通的な処理をメソッドに切り出さずに



コピーしてLOCを稼ぐ



俺はそういうことに
幸せを感じるんだ



ゾンビ感染の恐怖

- ✓ いつのまにか自分もゾンビの一員へ
- ✓ 「みんながやっているから自分も...」

あるいは...

心の中のゾンビ

プログラマは心の中にゾンビを一匹飼っているようなもの

心の中のゾンビ

- ✓ 心のすさみ・つらみ
- ✓ クソ作業を取り除くプログラミング行為自体がクソ作業になる瞬間
 - ✓ 楽しんでない!!

2タイプのゾンビに気をつけろ

- ✓ 似たようなコード量産型ゾンビ
- ✓ 心の中のゾンビ

では何を気をつければよ
いか？

ZOMBIELANDから学べ！！



あらすじ (r y

- ✓ 主人公は「ぼっち&ひきこもり」（おまえら）
- ✓ kakutani says
“ぼっちの勝利的ゾンビムービー”
- ✓ 生き延びるための『32のルール』



ルール1: 有酸素運動

プロコン！！

- ✓ AtCoder
- ✓ 任天堂CodeChallenge
- ✓ ICFPC - 今年は8/13～

“

仕事でよくブラウザのクラッシュバグを直しています。クラッシュバグの修正は難しい仕事です。(中略)あるとき、筆者は淡々とクラッシュバグを直す自分に気づきました。

”

[cited from `第5回 体力vs.スキル - 森田創']

“ 筋肉がつき，バグの重みをもろともしなくなっただのでしょうか。残念ながらそんな様子はありません。おそらく，向上したのはスキルです。 ”

[cited from `第5回 体力vs.スキル - 森田創']

“

このままでは運動不足
になってしまいます。
そして運動不足による
体力の衰えは、やがて
スキルを蝕むのです。

”

[cited from `第5回 体力vs.スキル - 森田創']

プロコンはプログラマと
しての訓練なのでやって
おくべき

A man with dark hair, wearing a dark jacket, is looking down in a dimly lit room. The background is dark with some light sources, including a glowing screen or sign. The text 'RULE #2' and 'DOUBLE TAP' is overlaid on the left side of the image.

RULE #2
DOUBLE TAP

ルール2：二度打ち

typoには気を付けること

- ✓ コミットするときに二度見する

私の体験

shift name

が

shit name

になつてた

私の**ruby-list**への初投稿

Subject: [ruby:1556] 日本Rubyの会へ参加希望

To : 日本Rubyの会の皆様

初めまして。

authorNariこと中村 成洋と申します。

の最後

よろしくお願いたします。

```
#####  
id:authorNari  
hp:http://d.hatena.ne.jp/authorNari/  
twitter:http://twitter.com/home  
#####  ###
```


おれのツイッターみたいにな
ってる

twitter:<http://twitter.com/home>



一生残るつらみある

LILLITHWITHDIAMONDS | TUMBLR

RULE #32
ENJOY THE
LITTLE
THINGS

ルール32: 小さな事を楽しめ

タラハシー

- ✓ トウインキーを探している
 - ✓ ※アメリカのすげー甘いお菓子
- ✓ 自分だけの愉しみ
 - ✓ そのなかの小さな喜びを噛み締めるべき！



あなたのトゥインキーは？