

# 正規表現の \`z`の話

あるちょっと遅そうな正規表現を  
高速化した話

Kazuhiro NISHIYAMA

第67回 Ruby関西勉強会  
2015/06/13

# 自己紹介

---

- twitter や github では @znz



# Ruby 関連

---

- Ruby (CRuby) のコミッター
- Ruby 関係でいろいろ
  - るびま (Rubyist Magazine) とか
    - <http://magazine.rubyist.net/>
  - るりま (Ruby リファレンスマニュアル) とか
    - <http://docs.ruby-lang.org/ja/>
- Ruby 関連のイベントでの発表

# とある正規表現

---

`/(ん|ン)$/`

- 遅そう
- 文字列末尾以外にもマッチする

# 文字クラスを使う

---

/[んン]\$/

- 速くなった(ベンチマークは後で)

# \z を使う

---

/[んン]\z/

- \$: 行末にマッチ
- \z: 文字列末尾のみにマッチ
- もっと速くなった

# ベンチマーク

---

```
#!/usr/bin/env ruby
# coding: utf-8
require 'benchmark'
s = 'ん' * 10000 + 'ン'
n = 1000
Benchmark.bmbm do |x|
  x.report('/(ん|ン)$/') { n.times { /(ん|ン)$/ =~ s } }
  x.report('/[んン]$/') { n.times { /[んン]$/ =~ s } }
  x.report('/(ん|ン)\z/') { n.times { /(ん|ン)\z/ =~ s } }
  x.report('/[んン]\z/') { n.times { /[んン]\z/ =~ s } }
end
```

# ベンチマーク結果 (1)

```
Rehearsal -----  
/(h|n)$/ 1.560000 0.000000 1.560000 ( 1.561225)  
/[h|n]$/ 0.850000 0.000000 0.850000 ( 0.855042)  
/(h|n)\z/ 0.020000 0.000000 0.020000 ( 0.015481)  
/[h|n]\z/ 0.010000 0.000000 0.010000 ( 0.015520)  
----- total: 2.440000sec
```

	user	system	total	real
/(h n)\$/	1.200000	0.000000	1.200000	( 1.205324)
/[h n]\$/	0.900000	0.000000	0.900000	( 0.896039)
/(h n)\z/	0.020000	0.000000	0.020000	( 0.015274)
/[h n]\z/	0.010000	0.000000	0.010000	( 0.015871)

# ベンチマーク結果 (2)

```
Rehearsal -----  
/(h|n)$/      1.300000    0.000000    1.300000 ( 1.299798)  
/[h|n]$/      0.840000    0.000000    0.840000 ( 0.834954)  
/(h|n)\z/     0.010000    0.000000    0.010000 ( 0.014847)  
/[h|n]\z/     0.020000    0.000000    0.020000 ( 0.014750)  
----- total: 2.170000sec
```

```
                user      system      total      real  
/(h|n)$/      1.110000    0.000000    1.110000 ( 1.105155)  
/[h|n]$/      0.850000    0.000000    0.850000 ( 0.853977)  
/(h|n)\z/     0.010000    0.000000    0.010000 ( 0.015622)  
/[h|n]\z/     0.020000    0.000000    0.020000 ( 0.015683)
```

# まとめ

---

- 1文字の場合は選択 (`ん|ン`) ではなく文字クラス [`んン`] を使おう
- 文字列末尾は `$` ではなく `\z`