ClearCode

概要

結城洋志

株式会社クリアコード

実践リーダブルコード

2019-09-24

今日の流れ - 午前

- ✓ 10:30- アイスブレーク
- ✓ 10:45- 概要と進め方の説明
- ✓ 11:15- 実装
- ✓ 11:45- ランチ

今日の流れ - 昼下がり

- ✓ 12:45- 実装の続き
- ✓ 13:45- 読み方のデモ
- ✓ 14:00- チェンジして実装
- ✓ 15:30- グループふりかえり

今日の流れ - 夕方

- ✓ 16:10- まとめ
  - ✓ 次のステップを説明
- ✓ 16:30- 感想発表・ディスカッション

チューター紹介

- ✓ 参加者のサポート係
- ✓ 現役エンジニア
- ✓ 行動指針
  - ✓ 参加者が目的を見失うのを防ぐ
  - ✓ 新しい視点を与える

講師紹介

結城洋志（ゆうき ひろし）

- ✓ クリアコード所属
- ✓ 進行と全体を気にかける係

講座の目的

- ✓ 自分の開発チームに
  - ✓ ↑注意：個々人の話ではない
- ✓ **リーダブルなコードが当たり前な文化の作り方**を
- ✓ 持ち帰る

→「解説」に書いていることの実践方法を学ぶ

目的でないこと

- ✓ 実践前の不安のケア
  - ✓ やらない理由の増幅は抑えられない
  - ✓ ↑のときに外からの声は届かない
- ✓ 例：上司の説得方法の伝授
  - ✓ 時間が残ったら参加者同士で
    情報交換する場を用意
  - ✓ ↑を活用するのは可

サポート

- ✓ 今日の資料はすべて再利用可能
  - ✓ チーム内で同じ講座を再現できる

そもそもの話

- ✓ リーダブルコードはなぜ必要か

↓を目指すために
チームでの共有は必須

リーダブルなコードが
当たり前な文化

必要なケース

チーム開発

チーム開発

- ✓ 1人しか触れないコード→危険
  - ✓ いなくなったら変更できない
  - ✓ 変更できてもコストが大きい
- ✓ チームで触れるには？

↓

既存コードの理解が必要

既存コードの理解のため

リーダブル
コード

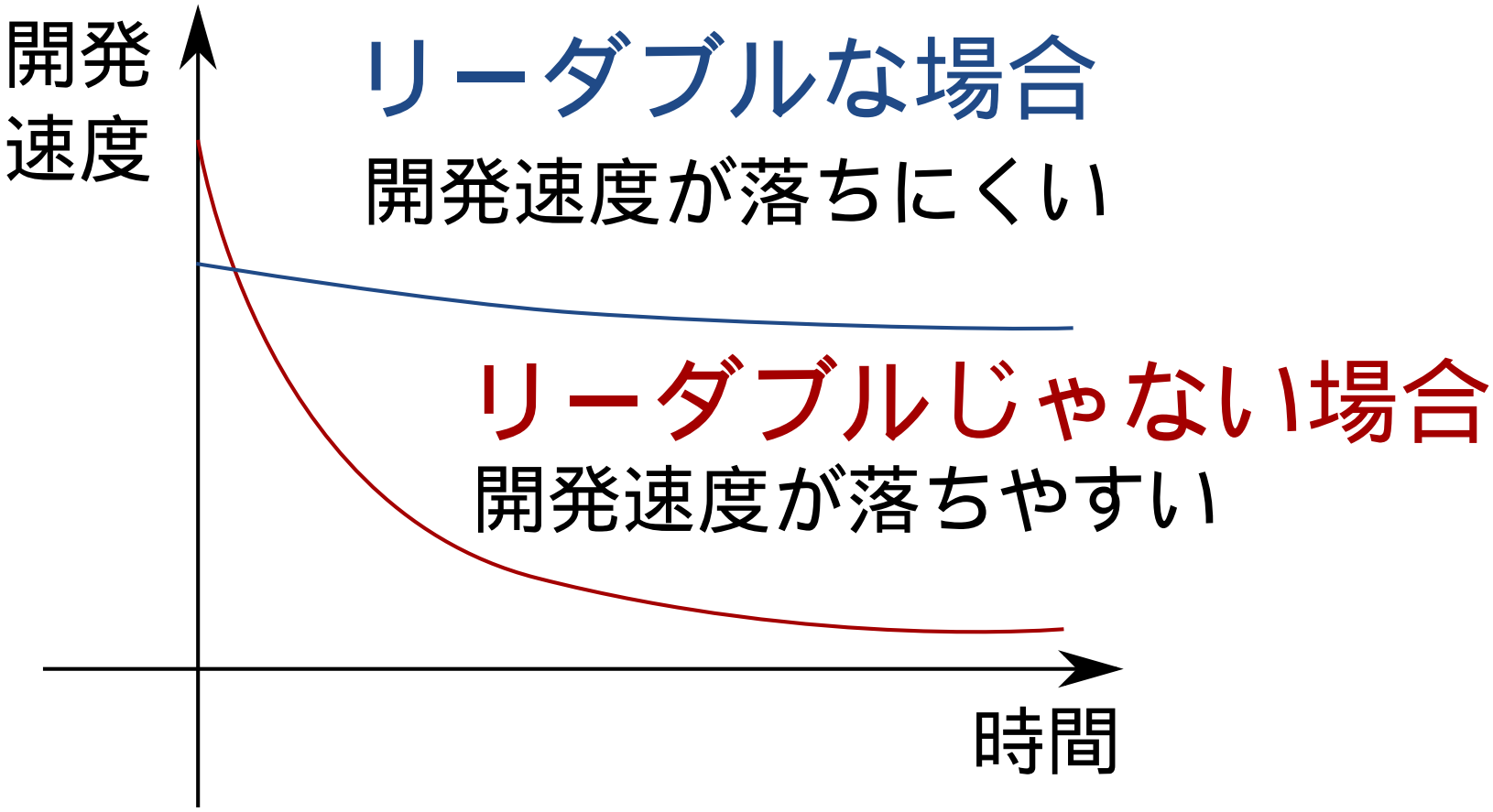
既存コードの理解しやすさ

- ✓ コードの変更コストに影響
  - ✓ コスト↑→修正・機能追加の時間↑
    （理解しないと変更できない）
  - ✓ コスト↑→リグレッションバグ↑
    （理解しないまま変更すると問題発生）

↓

理解しやすさ→開発速度に影響

時間が経つほど影響大



リーダブルコードの必要性

- ✓ チームの開発速度の維持のため
  - ✓ 継続的に改良・修正したい
  - ✓ それも現実的なコストで

必要性の実現方法

コードを読む
文化を作る

読む？書くじゃないの？

- ✓ リーダブルコードを書くには
  コードを読まないといけない
  - ✓ なぜ？

リーダブルコードは
チーム毎に違うから

リーダブルコード

「読む人」が
読みやすいなら
リーダブル

読む人

- ✓ 多くの場合、いない
  - ✓ チームのコードを読んでいますか？
- ✓ 読む人（チームメンバー）毎にリーダブルの基準は違う
  - ✓ 背景が違うので当たり前
    （背景：使ってきた言語・今の知識）

チームでのリーダブル

- ✓ 1つずつ見つけていくしかない
  - ✓ 各メンバーの読んだ感覚を
    チームで共有
  - ✓ 既存の基準をベースにするのはアリ
    （基準：本の内容やコーディングスタイルなど）

チームでのリーダブルコードは
育てていくもの

リーダブルの基準の育て方

- ✓ コードを読む文化を作る
  (最初の難関)
- ✓ チームのコードの中から
  リーダブルなコードを見つける
- ✓ リーダブルなコードを
  チームで共有
- ✓ ↑の繰り返しで基準を増やす

コードを読む文化を作る

- ✓ まず自分が読み始める
  - ✓ 仲間がいると心強い
- ✓ リーダブルなコードを探す
  - ✓ 読みにくいコードは今は置いておく
    （チームにコードを読む文化ができてから！）
  - ✓ 見つけたリーダブルなコードは…

リーダブルなコードは…

- ✓ 他のメンバーに教える
  （例：話しかける。チャットに書く。Wikiにまとめる。）
  - ✓ 「○○さんの△△という書き方、リーダブルでしたよー」

↓

読みやすさの基準を共有
コードが読まれているという自覚

読むことを「当たり前」に

- ✓「あいつはコードを読むやつ」という認識を広める
- ✓自分だけからチームへ

…続きはセミナーの最後に

ワークショップ内容

改良するために
他の人のコードを読む

- ✓「まず自分が読み始める」
- ✓「リーダブルコードを探す」
  （読みにくいコードは今は置いておく）
- ✓「リーダブルの基準を共有」
  （チームでのリーダブルコードができる）

注意：やらないこと

リーダブルコードを書くための
テクニックをたくさん伝授

テクニック伝授は範囲外

- 順番が違う
- まず読む文化を作ること
  - 今日は↑がメイン
- テクニックはその後
  - 読む文化ができていれば
    効率的に広められる
  - よい書き方でコードを書けば
    みんながコードから学んでくれる！

やること

読む文化作りの体験

読む文化作り

- ✓ まず自分が読み始める
- ✓ リーダブルコードを探す
- ✓ 他のメンバーに教える

読む文化作りの体験

- 10:45- 課題を実装
  - リーダブルコードを書く
- 14:00- 実装チェンジ→開発継続
  - 「まず自分が読み始める」
  - 「リーダブルコードを探す」
- 15:30- グループふりかえり
  - 「他のメンバーに教える」

おさらい

- ✓ 講座の目的
- ✓ リーダブルコードの必要性
- ✓ 講座でやること

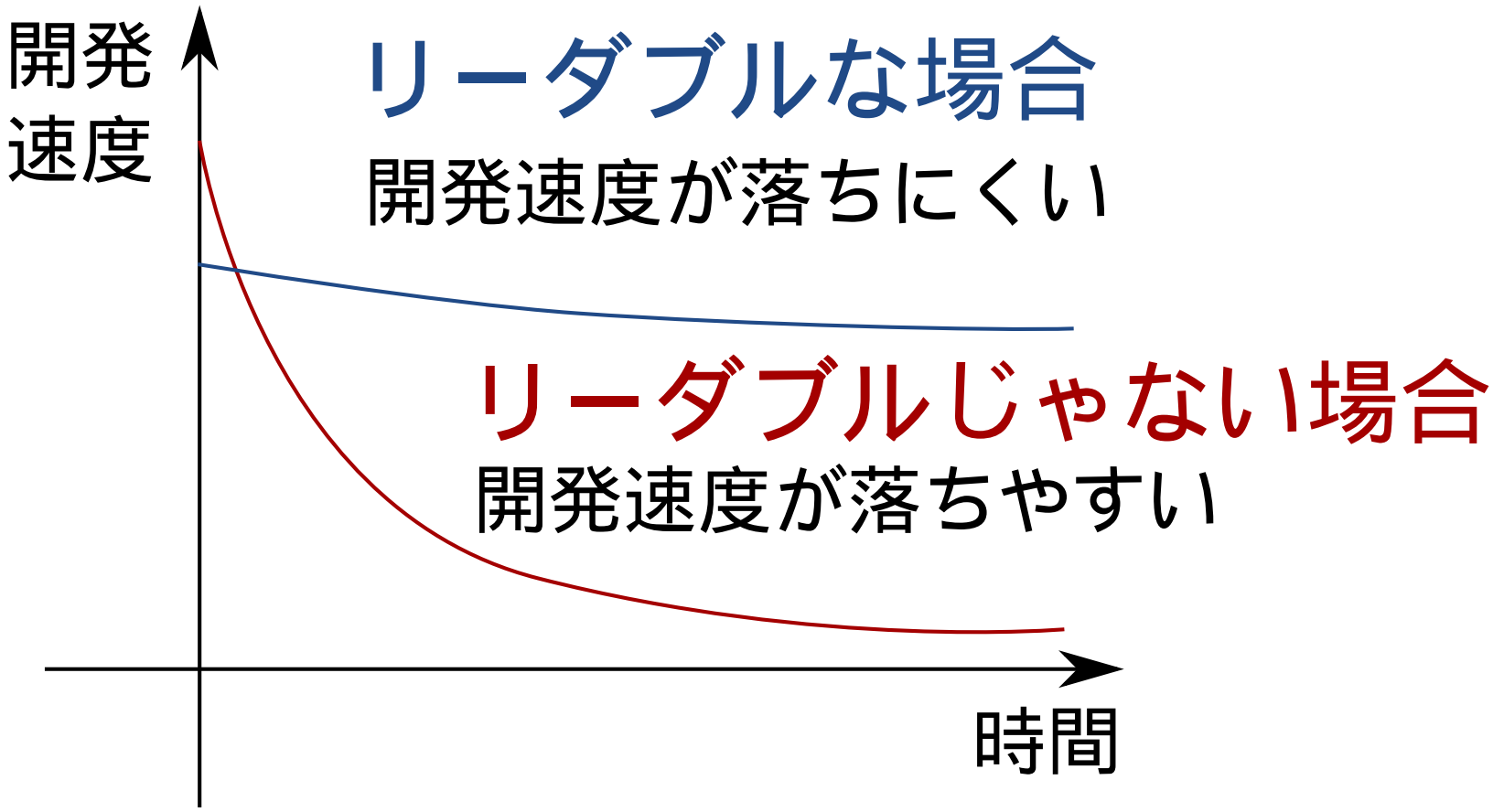
講座の目的

- ✓ 自分の開発チームに
  - ✓ ↑注意：個々人の話ではない
- ✓ **リーダブルなコードが**
  当たり前な文化の作り方を
- ✓ 持ち帰る

リーダブルコードの必要性

- ✓ チームの開発速度の維持のため
  - ✓ 継続的に改良・修正したい
  - ✓ それも現実的なコストで

変更コストと開発速度



講座でやること

- ✓ コードを読む文化作りの体験
  - ✓ まず自分が読み始める
  - ✓ リーダブルコードを探す
  - ✓ 他のメンバーに教える