

# リーダブルコードの意義 と、実践の方法

結城洋志

株式会社クリアコード

実践リーダブルコード

2022-11-02

# 全体の流れ

- ✓ リーダブルなコードの意義と実践方法の説明
- ✓ 実装
- ✓ 実装を交換、続きを実装
- ✓ 全体で結果を共有

# 講師紹介

結城洋志 (ゆうき ひろし)  
aka Piro

- ✓ 株式会社クリアコード所属
- ✓ FirefoxやThunderbirdの法人サポートに従事
- ✓ トラブルの原因や対策を探るためソースコードを調査することが多い

# アジェンダ

- ✓ 講座の**目的**を確認
- ✓ リーダブルコードの**必要性**を確認
- ✓ リーダブルコードの**実践方法**を紹介
- ✓ 実践方法を**練習**

# 講座の目的

- ✓ リーダブルコードを日常的に書く上での基礎となる考え方を実践し、持ち帰る

# 目的でないこと

- ✓ テクニックをたくさん覚える
- ✓ 難しいプログラムを実装する
- ✓ プログラムを速く実装する
- ✓ 高性能なプログラムを実装する
- ✓ 奇抜な方法で目立つ

# ワークショップ後

- ✓ ぜひ実践を！
- ✓ 今日の資料はすべて再利用可能
  - ✓ チーム内で同じ講座を再現できる





# そもそもの話

- ✓ リーダブルコードはなぜ必要か
- ✓ 何の役に立つのか？

# リーダブルコードが必要な理由

- ✓ 既存のコードを読んで  
素早く内容を把握したい
- ✓ 既存のコードに  
素早く手を加えたい
- ✓ 開発速度を落としたりたくない

# 「速度」？

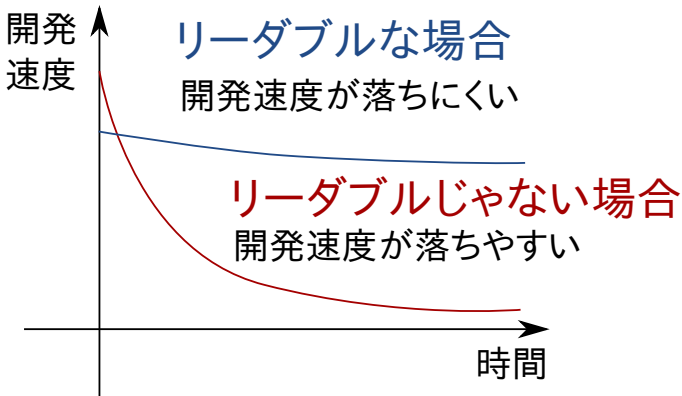
- ✓ 「読みやすさに気をつけたら  
開発スピードが  
落ちそう……」
- ✓ 「読みやすい書き方にしたら  
実行スピードが  
落ちそう……」

# むしろ「読みにくいと開発が遅くなる」

- ✓ 既存のコードを理解しにくいと……
  - ✓ 修正・機能追加に時間がかかる  
(理解しないと変更できない)
  - ✓ 後退バグが発生しやすい  
(理解しないまま変更すると問題発生)

→ **コストがかかる**

# 時間が経つほど影響大



(注意：グラフではなく概念図です)

# つまり

- ✓ 現実的なコストの範囲で
  - ✓ 既存のコードを継続的に、無理なく改良・修正したい
- なので、リーダブルコード

# 既存のコードに手を加える場面

- ✓ 新機能を追加するとき
- ✓ 不具合を修正するとき

業務での開発は、全く0からの新規開発でない限り既存のコードに手を加えることが多い

# 手を加えられないコードは業務上のリスク

- ✓ 分かる人が1人しかいない→危険
  - ✓ 実装者が抜けたら詰む
    - ✓ 変更できてもものすごくコストがかかる



チームで開発し、  
チームの誰でも作業を引き継げる  
状態にしておきたい





# リーダブルコードの実践

どうすれば無理なく実践できる？

# リーダブルコードの実践

コードを**読む**  
習慣を作る

# 読む？書くじゃないの？

- ✓ リーダブルコードを書くにはコードを読むことが欠かせない
- ✓ なぜ？

# コードを読むのが大事な理由

- ✓ 何が「読みやすい」か  
読む側でないと  
分からないから
- ✓ 書いている最中は  
読みやすさ・読みにくさ  
を実感しにくいから

# 何が「読みやすい」かは受け手の状況次第

- ✓ しょっぱいのが好きの人と甘いのが好きな人で「おいしい」の基準は違う
  - ✓ 自分はどんな味が好みか？
- ✓ 日常の運転とレースでは「乗りやすい」の基準は違う
  - ✓ 自分はどんな乗り方をするのか？

# リーダブルコードも同じ

- ✓ チームの状況によって「リーダブル」の基準が違う

# リーダーブルコード

「読む人」が  
読みやすいなら  
リーダーブル



# チーム内で「リーダブル」の 基準を共有しよう

- ✓ どんなコードをどんな理由で「リーダブル」と感じたのか自己分析してみる
- ✓ 本で紹介されている書き方が本当に自分達にとっても「リーダブル」なのか確かめる

(実践パートでやってみよう)

# 何が「読みやすい」が分かっていても…

- ✓ **コードを書いている最中**は読みやすさ・読みにくさを実感しにくい

# 実際のコードで考えてみる

## ✓ Excelワークシートの生成で見出しセルを結合する関数

A	B	C	D	E	F	G	H	I
カテゴリ	項目設定番号	カスタマイズ項目 (目的)	選択状態 番号	選択状態	設定内容の雛形 (E001)	反転した設定値 (E001)	E001-E001 での実装	検証手順書 ID番号
1	Install	1 インストーラの表示名	1	File Meta Installer (既定)	-	-	-	-
2		2 任意の名前	2	任意の名前	define_PRODUCT_FULL_NAME "(名前)"	define_PRODUCT_FULL_NAME "Dev File Installer"	-	-
3		2 インストーラのファイル名	1	FileMetaInstaller	-	-	-	-
4		2 任意の名前	2	任意の名前	define_PRODUCT_NAME "(名前)"	define_PRODUCT_NAME "DevFileInstaller"	-	-
5		3 インストーラの動作モード	1	ウィザードを表示し、操作種 別を定める	define_PRODUCT_INSTALL_MODE "NORMAL"	-	-	-
6		2	ウィザードを表示し、操作種 別を定めない(既定)	define_PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	define_PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	-	-	-
7		2	ウィザードを一切表示しない	define_PRODUCT_INSTALL_MODE "SILENT"	-	-	-	-
8		4 インストール後のメッセージ	1	表示しない (既定)	-	-	-	-
2		表示する	PrintInstal, In: {PrintInstal} FinishMessage=インストールが完了しました	-	-	-	-	-
10	11	5 インストール完了後の再起動要求	1	表示しない (既定)	-	-	-	-
2		表示する	PrintInstal, In: {PrintInstal} ConfigureStartMessage=インストールを再起動しま すか?	-	-	-	-	
12	13	4 インストーラのウィザードの表示言語	1	日本語 (既定)	define_PRODUCT_LANGUAGE "Japanese"	-	-	-
2		英語	define_PRODUCT_LANGUAGE "English"	-	-	-	-	
14		15	7 同梱しない (既定)	-	-	-	-	-
16	17	7 同梱する	2	既定バージョンを同梱する	PrintInstal, In: {PrintInstal} AppWxVersion=0.0 AppWxVersion=0.99 AppID=0x00000000 AppID=0x00000000 AppID=0x00000000	PrintInstal, In: {PrintInstal} AppWxVersion=79.0 AppWxVersion=79.0 AppID=0x00000000 AppID=0x00000000	-	-
18		8 Firefox/Thunderbirdのインストール先	1	既定のインストール先 (既定)	Firefox=Path, In:Thunderbird=Path, In: {Instal} Instal DirectorPath=	Firefox=Path, In: {Instal} Instal DirectorPath=	-	-
19	20	2 任意のインストール先	2	任意のインストール先	Firefox=Path, In:Thunderbird=Path, In: {Instal} Instal DirectorPath=	Firefox=Path, In: {Instal} Instal DirectorPath=	-	-
18		3 メタインストーラの表示バージョン	1	変更しない (既定)	-	-	-	-
2	2	既定する	PrintInstal, In: {PrintInstal} InstallerVersion=バージョン番号	-	-	-	-	
19	19	19 スタートメニュー、タスクバー上のショート	1	変更しない (既定)	-	-	-	-

# やりたいことを言語化してみる

関数 項目の見出し列 (B~C) のセルを結合する(行番号, 項目):  
項目の選択肢の数が1以下だったら:  
何もせず終了  
そうでないなら(選択肢が2つ以上あるなら)、  
「見出し列の定義の配列」の全要素について、要素の番号 を使って:  
シートの範囲を結合(  
開始行 → 行番号,  
開始列 → 要素の番号,  
終了行 → 行番号 + 選択肢の数 - 1,  
終了列 → 要素の番号)

# 項目の見出し列の……

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
	カテゴリ	項目設定番号	カスタマイズ項目 (目的)	選択数	選択数	設定内容の形式 (E001)	見出し列定義 (E001)		修正履歴付 での変更	修正履歴付 の番号
1	Install	1	インストーラの表示名	1	1	Fx Meta Installer (既定)	-			
2			2	任意の名前	1	define PRODUCT_FULL_NAME "(名前)"	define PRODUCT_FULL_NAME "Demo Fx Installer"			
3			1	FxMetaInstaller	1	FxMetaInstaller	-			
4			2	任意の名前	1	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"			
5			1	インストーラの動作モード	1	1	ウィザードを表示し、操作権 認を求めろ	define PRODUCT_INSTALL_MODE "NONEML"		
6			2	ウィザードを表示し、操作権 認を求めない (既定)	1	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"			
7			2	ウィザードを一切表示しない (既定)	1	define PRODUCT_INSTALL_MODE "NONE"				
8		4	インストーラ完了後のメッセージ	1	1	表示しない (既定)	-			
9				2	表示する	fxinstall, inc: [!install] [!fxinstall]				
10		5	インストーラ完了後の再起動要求	1	1	表示しない (既定)	fxinstall, inc: [!install] [!fxinstall] [!finishMessage]インストーラが完了しました			
11				2	表示する	fxinstall, inc: [!install]				
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										

関数 項目の見出し列 (B~C) のセルを結合する (行番号, 項目):  
 項目の選択肢の数が1以下だったら:  
 何もせず終了  
 そうでないなら (選択肢が2つ以上あるなら)、  
 「見出し列の定義の配列」の全要素について、要素の番号 を使って:  
 シートの範囲を結合  
 開始行 → 行番号,  
 開始列 → 要素の番号,  
 終了行 → 行番号 + 選択肢の数 - 1,  
 終了列 → 要素の番号)

# セルを結合する

A	B	C	D	E	F	G	H	I
カテゴリ	項目設定番号	カスタマイズ項目 (目的)	選択肢番号	選択肢	設定内容の雛形 (E001)	見出しの定義 (E001)		修正履歴/対応番号
Install	1	インストーラの表示名	1	Fx Meta Installer (既定)	-			
	2	インストーラのファイル名	2	任意の名前	define PRODUCT_FULL_NAME "(名前)"	define PRODUCT_FULL_NAME "Demo Fx Installer"		
	3		1	FxMetaInstaller	-			
	4		2	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"		
	5	インストーラの動作モード	1	ウィザードを表示し、操作権を求めろ	define PRODUCT_INSTALL_MODE "WIZARD"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"		
	6		2	ウィザードを表示し、操作権を求めない (既定)	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"		
	7		3	ウィザードモードを表示しない	define PRODUCT_INSTALL_MODE "SILENT"			
	8	インストーラ完了後のメッセージ	1	表示しない (既定)	-			
	9		2	表示する	!install, inc! [!install] Please! Install Fx Meta Installer successfully! インストールが完了しました			
	10	インストーラ完了後の再起動要求	1	表示しない (既定)	-			
11		2	表示する	!reinstall, inc! [!reinstall]				
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								

関数 項目の見出し列 (B~C) のセルを結合する (行番号, 項目):  
 項目の選択肢の数が1以下だったら:  
 何もせず終了  
 そうでないなら (選択肢が2つ以上あるなら)、  
 「見出し列の定義の配列」の全要素について、要素の番号 を使って:  
 シートの範囲を結合  
 開始行 → 行番号,  
 開始列 → 要素の番号,  
 終了行 → 行番号 + 選択肢の数 - 1,  
 終了列 → 要素の番号)

# 見出し列の定義の配列

A	B	C	D	E	F	G	H	I
カテゴリ	項目設定番号	カスタマイズ項目 (目的)	選択枝番号	選択枝	設定内容の形式 (E001)	展開した設定値 (E001)		
Install	1	1 インストーラの表示	1	1 Fa Meta				
	2	2 インストーラのファイル名	1	1 FaMetal			Installer*	
	3	3 インストーラの動作モード	2	2 FaMetal			tar*	
	4	4 インストール完了後のメッセージ	1	1 FaMetal			OK*	
	5	5 インストール完了後の再起動要求	1	1 FaMetal				
					FinishHeader: Meta Installer FinishMessage: インストールが完了しました			
					1 表示しない (既定) 2 表示する			
					1 表示しない (既定) 2 表示する			
					1 表示しない (既定)			
					1 表示しない (既定)			

{タイトル: "項目設定番号"},  
 {タイトル: "カスタマイズ項目 (目的)"},  
 ]

関数 項目の見出し列 (B~C) のセルを結合する (行番号, 項目):  
 項目の選択枝の数が1以下だったら:  
 何もせず終了  
 そうでないなら (選択枝が2つ以上あるなら),  
「見出し列の定義の配列」の全要素について、要素の番号 を使って:  
 シートの範囲を結合(  
 開始行 → 行番号,  
 開始列 → 要素の番号,  
 終了行 → 行番号 + 選択枝の数 - 1,  
 終了列 → 要素の番号)

# シートの範囲を指定して結合

A	B	C	D	E	F	G	H	I	
カテゴリ	項目設定番号	カスタマイズ項目 (目的)	選択枝番号	選択枝	設定内容の形式 (E001)	展開した設定値 (E001)		修正履歴番号	
Install	1	インストーラの表示名	1	Fx Meta Installer (既定)	-				
	2	2	任意の名前	define PRODUCT_FULL_NAME "(名前)"	define PRODUCT_FULL_NAME "Demo Fx Installer"				
	3	3	FxMetaInstaller	-					
	4	4	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
	5	5	インストーラの動作モード	1	ウィザードを表示し、操作権 取得を促す	define PRODUCT_INSTALL_MODE "WIZARD"			
	6	2	ウィザードを表示し、操作権 取得を促さない (既定)	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"				
	7	3	ウィザードモードを表示しない (既定)	define PRODUCT_INSTALL_MODE "SILENT"					
	8	1	表示しない (既定)	-					
	9	2	表示する	fxinstall, inc; [!fxinstall];					
	10	3	fxinstall, inc; [!fxinstall]; FinishMessage: インストーラが完了しました。	-					
11	1	表示しない (既定)	-						
12	2	表示する	fxinstall, inc;						
13	4	4	任意の名前	define PRODUCT_FULL_NAME "(名前)"	define PRODUCT_FULL_NAME "Demo Fx Installer"				
14	5	5	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
15	6	6	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
16	7	7	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
17	8	8	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
18	9	9	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
19	10	10	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
20	11	11	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
21	12	12	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
22	13	13	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
23	14	14	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				
24	15	15	任意の名前	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "DemoFxInstaller"				

関数 項目の見出し列 (B~C) のセルを結合する(行番号, 項目):  
 項目の選択枝の数が1以下だったら:  
 何もせず終了  
 そうでないなら (選択枝が2つ以上あるなら)、  
 「見出し列の定義の配列」の全要素について、要素の番号 を使って:  
 シートの範囲を結合(  
 開始行 → 行番号,  
 開始列 → 要素の番号,  
 終了行 → 行番号 + 選択枝の数 - 1,  
 終了列 → 要素の番号)



# 実際のコード

```
def m(s, n, i):  
    if len(i['o']) <= 1:  
        return  
    s2 = s.s  
    for i2, c in enumerate(hcol):  
        s2.merge_range(n, i2,  
                        n + len(i['o']) - 1, i2,  
                        '')
```

# 書いた本人の視界

関数 項目の見出し列 (B~C) のセルを結合する(行番号, 項目):  
項目の選択肢の数が1以下だったら:  
何もせず終了  
そうでないなら (選択肢が2つ以上あるなら)、  
「見出し列の定義の配列」の全要素について、  
要素の番号 を使って:  
シートの範囲を結合(開始行番号, 開始列番号,  
開始行番号 + 選択肢の数 - 1, 終了列番号)

---

```
def m(s, n, i):  
    if len(i['o']) <= 1:  
        return  
    s2 = s.s  
    for i2, c in enumerate(hcol):  
        s2.merge_range(n, i2,  
                        n + len(i['o']) - 1, i2,  
                        ',')
```

# 第三者の視界

```
def m(s, n, i):  
    if len(i['o']) <= 1:  
        return  
    s2 = s.s  
    for i2, c in enumerate(hcol):  
        s2.merge_range(n, i2,  
                        n + len(i['o']) - 1, i2, '')
```

-----

関数 何か(何か, 何か, 何か):  
 何かの数が1以下だったら:  
 何もせず終了  
 そうでないなら、  
 何か = 何かが保持している何か  
 何かについて、何か を使って:  
 何かの範囲を結合(何か, 何か,  
 何か + 何か - 1, 何か)

前情報無しだと、意味ある情報を読み取るのは困難……

# リーダーブルなコードの場合

```
def try_merge_item_heading(self, row, item):
    if len(item['options']) <= 1:
        return
    sheet = self.sheet
    for index, _column in enumerate(HEADING_COLUMNS):
        sheet.merge_range(row, index,
                          row + len(item['options']) - 1, index,
                          '')
```

-----

関数 項目の見出しセルを結合してみる(自分, 行, 項目):  
項目の選択肢の数が1以下だったら:  
何もせず終了  
そうでないなら、  
シートは自分が保持している  
見出しの列の全項目について、番号を使って:  
シートの、範囲を結合( 行, 番号,  
行 + 項目の選択肢の数 - 1, 番号,  
'' )

先の例よりは意味のある情報を読み取れるはず

# よく聞く話

- ✓ 手紙を書いたら一晩寝かせろ！
- ✓ 試験の回答文は、最後にもう一回読み返せ！

**前提を知らない読み手**  
の気持ちになろう



# 実際のコードを読んでみよう

## Excelのワークシートを自動生成するPythonスクリプト

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
	カテゴリ	項目設定番号	カスタマイズ項目 (目的)	透視表番号	透視表	設定内容の補記 (E501)	展開した設定値 (E501)	E501~E101での変更	検証番号/実行番号
1	install		1 インストーラの表示名	1	Py_Meta_Installer (既定)	-	define PRODUCT_FULL_NAME "(名前)"	define PRODUCT_FULL_NAME "Soo Fei Installer"	
2			2 任意の名称	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_NAME "(名前)"	define PRODUCT_NAME "SooFeiInstaller"	
3			3 インストーラの動作モード	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_INSTALL_MODE "NORMAL"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	
4			4 インストール完了後のメッセージ	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_INSTALL_MODE "QUIET"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "PASSIVE"	
5			5 インストール完了後の再起動要求	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_INSTALL_MODE "SILENT"	define PRODUCT_INSTALL_MODE "QUIET"	
6			6 インストーラのユーザーの表示言語	1	Py_Meta_Installer	PyInstallerはPyMeta_Installer のPyInstallerメッセージをコンピュータを再起動しま す	define PRODUCT_LANGUAGE "Japanese"	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	
7			7 Firefox/Thunderbirdの両方	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	
8			8 Firefox/Thunderbirdのインストール先	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	
9			9 スタインストーラの表示バージョン	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	
10			10 スタートメニュー、タスクバー上のショート	2	Py_Meta_Installer	-	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	define PRODUCT_LANGUAGE "English"	

# ビジネス上の要件

- ✓ Firefoxを法人運用向けに設定したい
  - ✓ 設定を一覧で管理したい
    - ✓ 「自動更新：有効/無効」など
  - ✓ 顧客ごとに設定内容を変えたい
  - ✓ バージョンごとの変化を見たい
    - ✓ Firefox 78からFirefox 91の間で追加された設定、廃止された設定



# 元々はExcelワークシートを 手作りしていた

- ✓ Gitでバージョン管理しにくい
- ✓ 同じ変更内容を複数顧客のワークシートに反映するのに手間がかかる

どうにかしたかった

# 自動化を図った

- ✓ 資料自体をバージョン管理しやすく
  - ✓ プレーンテキスト形式のソースからExcelワークシートを自動生成
    - ✓ 1. 設定項目の定義
    - ✓ 2. 前バージョンのFirefox用の設定情報
    - ✓ 3. 今バージョンのFirefox用の設定情報
- ✓ 初版はPythonに慣れた人が実装

# 読んでみよう1

build-xmlsx-1.py

ざっと見て概要を掴んでみよう

# ポイント

- ✓ 少数の短い関数
- ✓ 分かりやすい名前付け
- ✓ 列番号はべた書き

# 試しに探してみよう1

- ✓ 「... → ... での変更」の列に「新規」と出力する条件はどこで判定している？

# 試しに読んでみよう2

build-`xlsx`-2.py  
第三者が手を加えた物

# 改修の経緯

- ✓ 要件が増えた
  - ✓ 比較対象の数が可変になった
    - ✓ 改修前：「Firefox 78」と「Firefox 91」
    - ✓ 改修後：「Firefox 78」と「Firefox 91(デスクトップPC)」  
「Firefox 91(ノートPC)」...
- ✓ 行数は約1.2倍に増加

# 試しに探してみよう2

- ✓ 「検証手順書対応番号」  
の列に出力する内容は  
どこで決まっている？

さっきより大変なはず



# リーダーブルだった書き方がアンリーダーブルに……

- ✓ 関数の数が少ない
  - ✓ 個々の関数が肥大化し、全体像の把握が困難に
- ✓ if-elif/elseでの条件分岐
  - ✓ 階層が複雑化して処理の実行条件を追いにくい

# 試しに読んでみよう3

build-xmlsx-3.py  
大幅に改修した物

# 改修の要旨

- ✓ 複雑化した問題に合わせて「リーダブル」の基準を変えた  
何がリーダブルかは状況に依存する
- ✓ 定数を使う部分を増やした
- ✓ メソッド・変数のスコープを小さく
- ✓ コードの行数は約1.5倍に増加

# 試しに探してみよう3

- ✓ 「検証済み」という列を  
「検証手順書対応番号」  
の列の右隣に追加したい  
(セルの内容は空でよい) が、  
どこに手を入れればいい?

# 試しに探してみよう3

- ✓ 「検証済み」という列を  
「検証手順書対応番号」  
の列の右隣に追加したい  
(セルの内容は空でよい) が、  
どこに手を入れればいい?
- ✓ → **探し方のコツ**がある
  - ✓ 改修前：**全体**を読んで覚えて探す
  - ✓ 改修後：**必要な部分だけ**読んで探す

# つまり、ここでの「リーダーダブル」とは

- ✓ 全体を一望するのが難しい複雑なコードについて
  - ✓ 一度に読むことは諦めて
  - ✓ 必要な部分だけ読む
- という前提での「読みやすい」

# ふつうのOSS開発者の日常

## ✓ × イメージ

- ✓ コード全体を詳細・完璧に把握
- ✓ ノールックで修正

## ✓ ○ 実態

- ✓ 全体像はボンヤリ把握
- ✓ 都度必要な部分を読み直して調べ直しながら修正

# 自分で書いたコードでも、覚えてないのが当たり前！

- ✓ 覚えておかなくていいようにするのがリーダブルコード
- ✓ 書籍「リーダブルコード」巻末の「解説」も読んでみて！





# リーダーブルコードの実践

- ✓ 別の切り口でも考えてみよう
- ✓ なぜ**アンリーダーブル化する**のか？

# アンリーダブル化する原因

考えてみよう

# アンリーダブル化する原因 (例)

- ✓ コードを**書き換え**ないからアンリーダブル化する

# 理想的な変更の流れ

1. 要件に従って設計する
2. 設計通り実装する
3. 要件に従って設計する
4. 設計通り実装する
5. ...

# 悪くない変更の流れ

1. とりあえず動くようにする
2. 設計を見直して整理する
3. とりあえず動くようにする
4. 設計を見直して整理する
5. ...

# アンリーダブル化しやすい流れ

1. とりあえず動くようにする
2. とりあえず動くようにする
3. とりあえず動くようにする
4. ...

# 設計は随時見直さないといけない

- ✓ 設計が**状況の変化**に追従できていない
- ✓ コードの規模や前提は**徐々に変化**する
  - ✓ 気付かないうちに進行する！



# 状況の変化に気付いても、追従できない……

- ✓ 既存のコードを**書き直せない**
- ✓ 書き直して動かなくなるのが怖い
- ✓ 「とりあえず動くように」で焦って「書き足す」一辺倒になる
  - ✓ 冷静に見直す余裕がない

→ 良くない兆候を見て見ぬフリ

# ベテランはどうする？

- ✓ 悪い**兆候**を見逃さない
- ✓ 既存のコードを**書き直すのをためらわない**
- ✓ 書き直さない方が、**後で痛い目を見る**と知っている

# 悪い兆候に敏感になろう

- ✓ マメに読み返していると、アンリーダブルのなり始めにすぐ気付ける
- ✓ 「アンリーダブルに  
なり始めてる……？」  
→書き直しを考えるタイミング  
後回しにしない！  
(すぐやらないなら、せめてコメントを残す)

# ためらわずに書き直せるようにするために(1)

- ✓ わけが分からないままにしない
  - ✓ **自分が今何をしているか**を正しく理解するよう努めてる
  - ✓ 不安が少しでも生じたら立ち止まって考える

# ためらわずに書き直せるようにするために(2)

- ✓ 便利な道具で補う
  - ✓ 自動テストで**結果の同値性**を保証  
自動テストは大事！
  - ✓ Gitで**いつでも巻き戻せる**安心感  
バージョン管理システムは大事！
  - ✓ **コードフォーマッター**で  
安全にコードを整形  
「リダブルにする」はある程度自動化できる

# 早め早めのリカバリー

- ✓ なるべく早くリーダブルに直す
- ✓ 書く→直す のサイクルを回す

# 参考：良い分割の仕方(1/2)

- ✓ "良いコードとは何か - エンジニア新卒研修 スライド公開"
- ✓ [https://note.com/cyberz\\_cto/n/n26f535d6c575#E0aBe](https://note.com/cyberz_cto/n/n26f535d6c575#E0aBe)
  - ✓ サイバーエージェント社の新卒研修の資料
  - ✓ 「凝集度と結合度」が参考になる

# 参考：良い分割の仕方(2/2)

- ✓ 良いコード/悪いコードで学ぶ  
設計入門  
— 保守しやすい 成長し続ける  
コードの書き方
- ✓ 著：仙場 大也
- ✓ 刊：技術評論社
- ✓ 通称「ミノ駆動本」





# リーダブルコードの練習

- ✓ 読まれる前提で  
コードを書いてみよう
- ✓ コードを書く → 読む → 直す  
のサイクルを体験しよう

# 体験学習

- ✓ 11:55-14:15 課題を実装
  - ✓ リーダブルコードを書く
- ✓ 14:30-15:45 実装チェンジ  
→ 開発継続
  - ✓ 「まず自分が読み始める」
  - ✓ 「リーダブルコードを探す」
- ✓ 16:00- グループふりかえり
  - ✓ 「他のメンバーと共有」

# おさらい

- ✓ 講座の目的？
- ✓ リーダブルコードの必要性？
- ✓ 講座でやること？

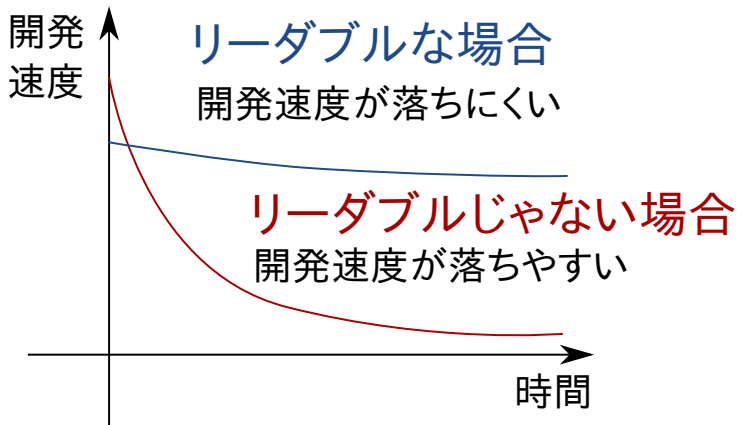
# 講座の目的

- ✓ リーダブルコードを日常的に書く上での基礎となる考え方を実践し、持ち帰る

# リーダブルコードが必要な理由

- ✓ 既存のコードを読んで  
素早く内容を把握したい
- ✓ 既存のコードに  
素早く手を加えたい
- ✓ 開発速度を落としたくない

# 変更コストと開発速度



# 講座でやること

- ✓ コードを読む文化作りの体験
  - ✓ 自分がコードを読んでみる
  - ✓ 読まれる前提でコードを書いてみる
  - ✓ 他の人とリーダブルコードの基準を共有する



# ここまでの説明

腑に落ちましたか？