



# まとめ

須藤功平

株式会社クリアコード

OSS Gateワークショップ

2016-03-26

# 目的の確認



ビギナーの  
OSS開発参加への  
不安を払拭

# やったこと



1. OSS開発参加のやり方を学ぶ
2. まず動かす
3. フィードバック

# OSS開発参加のやり方



途中で詰まったらメモしておく  
(後で直すため)

- ✓ まず動かす (ものすごく大事)
- ✓ 開発用にインストール
- ✓ テストを実行
- ✓ ...

# 詰まった！



- ✓ ~~文句を言う~~直そう！
- ✓ 直す！（あるいは報告する）
  - ✓ OSS開発参加のチャンス！
  - ✓ 次の人はうまくいく
    - ✓ 自分が通ると整った道になるのはどう？
  - ✓ 直すのは楽しくなかった？

# フィードバックのコツ



- ✓ インターネット越し前提
  - ✓ 時間的・空間的に離れている
- ✓ 省略しない
  - ✓ 相手が理解しやすくするため
  - ✓ 例：具体例・期待する結果・…

# 気づいた？

- ✓ コードを書くだけがOSS開発参加方法じゃない
  - ✓ 使いはじめてのユーザーだからできることもある
- ✓ やり方を知ればやれる
  - ✓ 気持ちの問題→不安はなくなった？
  - ✓ やってみよう！

# オススメ方法なのはなぜ？

- ✓ ドキュメントは扱いが緩め
  - ✓ もともとが手薄
  - ✓ 悪影響が少ない
- ✓ 扱いが緩い
  - ✓ 開発者の雰囲気を知るよい練習
  - ✓ フランク？マジメ？  
大体よかったら取り込んで直す？  
報告者に直してもらおう？

# OSS開発は信頼関係が大事

- ✓ 信頼関係を築く
  - ✓ やりとりの積み重ね
  - ✓ 話通じる？手を動かす？反応速い？
- ✓ やりとり
  - ✓ まずは軽微→徐々に詳細へ
  - ✓ オススメ方法は↑を自然にできる

# 明日からのヒント



- ✓ 自分が使っているOSSでもやってみよう
  - a. まず動かす
  - b. 気になったことをまとめる
  - c. フィードバック
  
- ✓ ↑失敗が怖い？



# OSSと失敗

- ✓ そもそも失敗と認識されない
  - ✓ 少なくとも1発アウト！はほぼない
  - ✓ 新規開発者は基本的にWelcome
- ✓ 失敗しても根に持たれない
  - ✓ 失敗→改善：改善後を評価



明日からオススメ方法をTry！

# メッセージ



不安がらずに  
OSSの開発を  
楽しんで！

# おねがい



- ✓ OSS Gateに協力して欲しい
  - ✓ 今回のワークショップの経験を次に活かしたい
  - ✓ この後アンケート+フィードバック
- ✓ OSS Gate
  - ✓ OSS開発参加者を増やす取り組み