



まとめ

須藤功平

株式会社クリアコード

OSS Gateワークショップ

2016-03-26

目的の確認



ビギナーの
OSS開発参加への
不安を払拭

やったこと



1. OSS開発参加のやり方を学ぶ
2. まず動かす
3. フィードバック

OSS開発参加のやり方



途中で詰まったらメモしておく
(後で直すため)

- ✓ まず動かす (ものすごく大事)
- ✓ 開発用にインストール
- ✓ テストを実行
- ✓ ...

詰まった！



- ✓ ~~文句を言う~~直そう！
- ✓ 直す！（あるいは報告する）
 - ✓ OSS開発参加のチャンス！
 - ✓ 次の人はうまくいく
 - ✓ 自分が通ると整った道になるのはどう？
 - ✓ 直すのは楽しくなかった？

フィードバックのコツ



- ✓ インターネット越し前提
 - ✓ 時間的・空間的に離れている
- ✓ 省略しない
 - ✓ 相手が理解しやすくするため
 - ✓ 例：具体例・期待する結果・…

気づいた？

- ✓ コードを書くだけがOSS開発参加方法じゃない
 - ✓ 使いはじめてのユーザーだからできることもある
- ✓ やり方を知ればやれる
 - ✓ 気持ちの問題→不安はなくなった？
 - ✓ やってみよう！

オススメ方法なのはなぜ？

- ✓ ドキュメントは扱いが緩め
 - ✓ もともとが手薄
 - ✓ 悪影響が少ない
- ✓ 扱いが緩い
 - ✓ 開発者の雰囲気を知るよい練習
 - ✓ フランク？マジメ？
大体よかったら取り込んで直す？
報告者に直してもらおう？

OSS開発は信頼関係が大事

- ✓ 信頼関係を築く
 - ✓ やりとりの積み重ね
 - ✓ 話通じる？手を動かす？反応速い？
- ✓ やりとり
 - ✓ まずは軽微→徐々に詳細へ
 - ✓ オススメ方法は↑を自然にできる

明日からのヒント



- ✓ 自分が使っているOSSでもやってみよう
 - a. まず動かす
 - b. 気になったことをまとめる
 - c. フィードバック

- ✓ ↑失敗が怖い？

OSSと失敗

- ✓ そもそも失敗と認識されない
 - ✓ 少なくとも1発アウト！はほぼない
 - ✓ 新規開発者は基本的にWelcome
- ✓ 失敗しても根に持たれない
 - ✓ 失敗→改善：改善後を評価



明日からオススメ方法をTry！

メッセージ



不安がらずに
OSSの開発を
楽しんで！

おねがい



- ✓ OSS Gateに協力して欲しい
 - ✓ 今回のワークショップの経験を次に活かしたい
 - ✓ この後アンケート+フィードバック
- ✓ OSS Gate
 - ✓ OSS開発参加者を増やす取り組み