

ふりかえりの進め方

須藤功平

株式会社クリアコード

実践リーダーブルコード

2015-06-24

目的

リーダブルの 基準を共有

おさらい：今日の体験内容

- ✓ 「まず自分が読み始める」
- ✓ 「リーダブルコードを探す」
(読みにくいコードは今は置いておく)
- ✓ 「**リーダブルの基準を共有**」
(チームでのリーダブルコードができる)

ポイント

リーダブルじゃないコードより
リーダブルなコード

リーダブルじゃないコード

- ✓ 見つけやすい
 - ✓ 異質
 - ✓ 読んでいると詰まる
- ✓ 過剰に指摘したくなる
 - ✓ やってはいけない (対策は後述)
 - ✓ チームが悪いこと探しに向かう

リーダブルなコード

- ✓ 見つけにくい
 - ✓ まわりのコードになじんでいるから
 - ✓ すーっと理解できてひっかからない
- ✓ 今日のチャレンジ
 - ✓ 意識して見つけよう！

やること

- ✓ 各自：よいコードを共有
- ✓ グループ：共有した↑を整理
 - ✓ 自分たちの「リーダブルコード」

リーダブルなコードを共有

- ✓ 他の人に説明すること
 - ✓ 実際のコード
 - ✓ リーダブルな理由
 - ✓ 見つけたきっかけ
- ✓ ポイント
 - ✓ 他の人と同じでもよい
 - ✓ 同じ→チームでリーダブルの基準ができたということ

共有前の準備

時間：15分

- ✓ 適当に1人選ぶ
 - ✓ 一番前の左の席の人とかでよい
 - ✓ その人のリポジトリにissueを作る
 - ✓ ↑は共有したリーダーブルコードを集める場所

共有方法

- ✓ コードを見せながら順に紹介
 - a. さっき選んだ人から時計回りで順に紹介
 - b. 1ターンにつき1人1つ紹介
 - c. 自分の画面を直接見せる
 - d. issueに紹介内容をコメント
 - e. 数ターン繰り返す

共有内容

- ✓ 書き方の名前
- ✓ コードへのリンク
- ✓ リーダブルな理由
- ✓ 見つけたきっかけ

グループのリーダーダブル選び

- ✓ グループのみんなが
リーダーダブルと思うコードを選ぶ
- ✓ 選んだコードを貼るissueを作る
- ✓ あがったコードを1つずつ検討
- ✓ リーダブルなら↑のissueに貼る

グループのリーダーダブル

- ✓ issueのコードがグループの基準
- ✓ 集めてグループの文化にする
 - ✓ メンバーのレベルアップで変わる
 - ✓ コードを読まないで基準が増えない



コードを読む文化が必要