

# まとめ

須藤功平

株式会社クリアコード

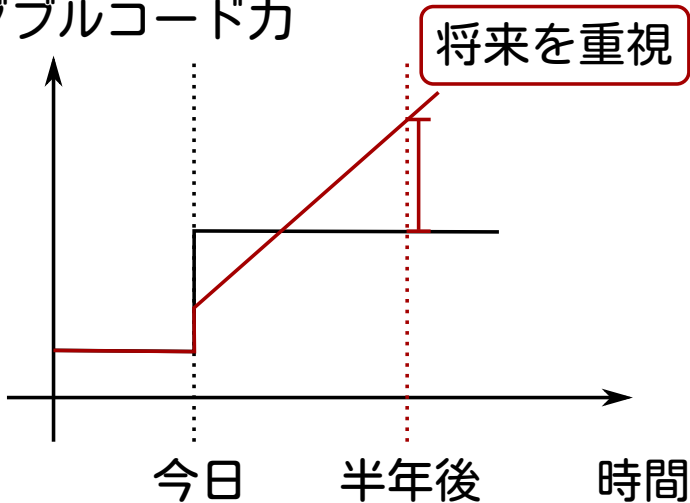
SEゼミ2014 - リーダブルコード勉強会2  
2014/07/06

# 目的の確認

参加者の  
リーダーブルコード力の  
レベルアップ

# 将来を重視

リーダーブルコード力



# やったこと

1. 書いて
2. 読んで
3. 書いて

# やったこと：意図

1. 書いて←自己流で本気をだす
2. 読んで←他のコードから吸収
3. 書いて←↑を活用して成長

# どうしてこうやったか

## 1. 既存のテクニックの習得

✓ 本から学ぶ

✓ 野生のコードを読む→  
リーダブルコードを発見→  
吸収 ↑ を体験

## 2. 新規にテクニックを発明

✓ リーダブルでないコードを発見→  
改善案を発明

# やった結果

- ✓ 発見できた？
- ✓ 気をつけたことはある？
- ✓ これからも発見できそう？

# 発見方法のヒント

- ✓ リーダブルコード
  - ✓ **読む人**がリーダブルと思ったコード
- ✓ 読む人視点が重要
  - ✓ 読む人の視点を忘れないためには？
  - ✓ 普段からコードを読む習慣をつける



# 明日からのヒント1

- ✓ OSSを1つ選ぶ
  - ✓ 自分が使っているOSS
  - ✓ 気になる会社が作っているOSS
- ✓ 毎日コミットを読む（読み）
  - ✓ さらに：バグを直してみる（書き）
  - ✓ さらに：機能追加してみる（書き）

# 明日からのヒント2

- ✓ さらに開発継続
  - ✓ forkされた自リポジトリをmerge
  - ✓ そこから開発継続
  - ✓ よいコードは増えていた？
- ✓ 他の参加者のコードも読む
  - ✓ よいコードを見つける
  - ✓ 自分のコードに取り込む

# 面接時のヒント1

コードを  
見せてください

# ヒント1の理由

読む人視点が鍛えられていれば…

- ✓ どのくらいのレベル感？
- ✓ リーダブルコードを書く会社？
- ✓ 会社には選ばれるだけでなく  
あなたも会社を選んで！

# ヒント1の補足

- ✓ リーダブルコード!=絶対善
  - ✓ 使い捨てプログラムは  
リーダブルじゃなくてもいいかも
- ✓ 使い捨てプログラム？
  - ✓ /tmp/以下に書くやつ
  - ✓ コマンドライン上のワンライナー

# 面接時のヒント2

開発チーム内で  
仲間のコードを  
読んでみますか？

# ヒント2の補足

- ✓ レビューしてるよ
  - ✓ 少し違う
  - ✓ レビュー：問題がないことを確認
- ✓ うん、そりゃ読みあってるよ
  - ✓ 期待大
  - ✓ 読みたくて読んでいる

# ヒント2の理由

- ✓ 読んでいない
  - ✓ 読む人視点がないかも
  - ✓ → リーダブルコードじゃないかも
- ✓ 読みたくて読んでいる
  - ✓ 読む人視点を持っていそう
  - ✓ 自分も他の人のコードを読める！



# 広告

## コードリーダー育成支援

<http://www.clear-code.com/services/code-reader/>

読みたくて読む文化づくりを支援

# まとめ1

## ✓ 目的

- ✓ リーダブルコードカアップ

## ✓ やったこと

- ✓ 書いて読んで書いて

## ✓ ポイント

- ✓ **読む人**視点

(読む人がリーダブルと言ったらリーダブルコード)

# まとめ2

- ✓ 明日からのヒント
  - ✓ OSSのコミットを毎日読もう
  - ✓ さらに：修正・改良してみよう
- ✓ 面接のヒント
  - ✓ コードを見せて
  - ✓ コードを読みあってる？

# おまけ

- ✓ コードレビュー at 懇親会
  - ✓ 希望者のみ
  - ✓ 自分が書いたコードのみ
- ✓ 背景
  - ✓ コードレビューは目的にあわない
  - ✓ せっかく現役エンジニアがいる
  - ✓ チャンスがあるといいね→懇親会で

# さいごに：プログラマー

- ✓ 私たちはプログラマー
- ✓ 私たちはコードを書く
- ✓ コードを書いて  
伝えられる事は多い
- ✓ コードを書いているだけで  
影響を与えられる

# さいごに：贈る言葉

- ✓ コードを読んで
- ✓ リーダブルコードを学んで
- ✓ コードを書いて
- ✓ リーダブルコードを伝えて
- ✓ よいプログラマーになってね