



Sinatra風 マルチメディア プログラミング

@myokoym

勉強会@Sinatra札幌
2014/05/10



自己紹介

- 横山昌史 (@myokoym)
- Rabbitシヨツカー
- Ruby-GNOME2 Project Team
- Groonga勉強会@札幌



よろしくお願ひします。

m(_ _)m



ここでクイズです。



Q. Sinatraは好きですか？

A. 好きです



Q. ゲームは好きですか？

A. 好きです



Q. プログラミングは？

A. 好きです



そんなあなたに

Sinatraっぽい文法でゲームを書けるライブラリのご紹介です。



その名は…

Gosu::Zen



その名は…

Gosu::Zen

Gosu is 何



Gosu is a 2D game development library for the Ruby and C++ programming languages, available for Mac OS X, Windows, and Linux.

[「<http://www.libgosu.org/>」より引用]





Gosu is 何

- 2Dゲーム開発ライブラリ
- RubyとC++向け
- マルチプラットフォーム
 - Mac OS X
 - Windows
 - Linux

Gosu 0.7.x



- 現時点での最新リリース版
- SDLベース
- C++版はiOSに対応



インストール

```
gem install gosu
```

- ・WindowsはRuby1.9のみ対応
- ・Linuxでは事前にSDLなどをインストールしておく (See <https://github.com/jlnr/gosu/wiki/Getting-Started-on-Linux>)
- ・OS Xは? (試してみてください!)

こんな感じで書きます



```
require "gosu"

# 1フレームごとにupdateとdrawが呼ばれる
class Window < Gosu::Window
  def update
    # 主要ロジック (移動、衝突判定など)
  end

  def draw
    # 描画コード (ロジックは含めない)
  end
end
```



実行例

```
width = 800
height = 600
fullscreen = false

window = Window.new(width,
                    height,
                    fullscreen)

# メインループ開始 (デフォルトは60fps)
window.show
```


Gosu 0.8



- 次期リリース版
 - `gem install gosu --pre`
- SDL2ベース
 - Raspbian (Raspberry Pi) 対応
 - Android対応予定



以下本題。



Gosu::Zen



Gosu::Zen is 何

- GosuのSinatra風ラッパー
- Zen was inspired by:
 - <http://www.sinatrarb.com/configuration.html>
- まだ実験段階(仕様変更あり)

こんな感じで書きます



```
require "gosu/zen"  
include Gosu::Zen  
  
update do  
  # 主要ロジック（移動、衝突判定など）  
end  
  
draw do  
  # 描画コード（ロジックは含めない）  
end
```



テモ



次回予告

- OSC 2014 Hokkaido
 - <http://www.ospn.jp/osc2014-do/>
 - Sinatra札幌も出展します
 - 6/14(土) 10:00~16:00
 - 札幌市産業振興センター
 - Please remember it!