



まとめ

OSS Gate

*OSS Gate*ワークショップ

目的の確認



OSS開発**未**経験者



OSS開発 経験者

やったこと



OSS開発参加を体験する

1. ユーザーとして動かす
2. フィードバック

体験時のポイント



常にメモ

詰まった！



- ✓ ~~文句を言う~~直そう！
- ✓ 直す！（あるいは報告する）
 - ✓ OSS開発参加のチャンス！
 - ✓ 次の人はうまくいく
 - ✓ 自分が通ると整った道になるのはどう？
 - ✓ 直すのは楽しくなかった？

フィードバックのコツ



- ✓ 省略しない
 - ✓ 相手が理解しやすくするため
 - ✓ 例：具体例・期待する結果・…

気づいた？

- ✓ コードを書くだけがOSS開発参加方法じゃない
 - ✓ 使いはじめのユーザーだからできることもある
- ✓ やり方を知ればやれる
 - ✓ 気持ちの問題→不安はなくなった？
 - ✓ やってみよう！

明日からのヒント



- ✓ 自分が使っているOSSでもやってみよう
 - a. ユーザーとして動かす
 - b. 気になったことをまとめる
 - c. フィードバック

- ✓ ↑失敗が怖い？



OSSと失敗

- ✓ そもそも失敗と認識されない
 - ✓ 少なくとも1発アウト！はほぼない
 - ✓ 新規開発者は基本的にWelcome
- ✓ 失敗しても根に持たれない
 - ✓ 失敗→改善：改善後を評価



明日からオススメ方法をTry！

メッセージ



不安がらずに
OSSの開発を
楽しんで！

おねがい



- ✓ OSS Gateに協力して欲しい
 - ✓ 次回ワークショップはサポーターで
 - ✓ 次回ワークショップは知人を誘って
 - ✓ 今回のワークショップの経験を次に活かしたい
 - ✓ この後アンケート+フィードバック